

Nombre del jugador

NOMBRE RAZA FACCIÓN RANGO PLANETA ASPECTO	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">FUERZA</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">ASTUCIA</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">PRESENCIA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">DESTREZA</td> <td style="text-align: center;">PERCEPCIÓN</td> <td style="text-align: center;">VOLUNTAD</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">FORTALEZA</td> <td style="text-align: center;">TECNOLOGÍA</td> <td style="text-align: center;">FE</td> </tr> </table>	FUERZA	ASTUCIA	PRESENCIA	DESTREZA	PERCEPCIÓN	VOLUNTAD	FORTALEZA	TECNOLOGÍA	FE
FUERZA	ASTUCIA	PRESENCIA								
DESTREZA	PERCEPCIÓN	VOLUNTAD								
FORTALEZA	TECNOLOGÍA	FE								

VITALIDAD

WYRD

DEFENSA	MOVIMIENTO	INICIATIVA	BONO DAÑO
----------------	-------------------	-------------------	------------------

HABILIDADES

Abrir cerraduras	Ciencia aplicada*	Juego de manos	Saber (Objetos) (.....)
Aeronave	Ciencia de la física*	Lanzar	Saber (Objetos) (.....)
Armas de energía	Ciencia de la vida*	Liderazgo	<u>Saber (Planeta del PJ)</u>
Armas de fuego	Ciencia social	Mantenimiento de la nave*	Saber (Planetario) (.....)
Arquería	Conocimiento del cuerpo	Máquina pensante*	Saber (Planetario) (.....)
Artefacto CaC	Cuerpo a Cuerpo	Montar	Saber (Red de salto)*
Arteria	Demoliciones	Nave espacial*	Saber (Sistema)* (.....)
Arte (.....)	Disfrazarse	<u>Observar</u>	Saber (Sistema)* (.....)
Arte (.....)	Embarcación	Oficio (.....)	<u>Sigilo</u>
Artillería de supresión	Empatía	Oficio (.....)	Supervivencia
Artillería pesada	Etiqueta	<u>Pelear</u>	Terraformismo*
Atletismo	Guerra	Recuperación tecnológica*	Torturar
Autocontrol	Influenciar	Saber (Bestias)	Vehículo terrestre
Bestia de tiro	Interpretar (.....)	<u>Saber (Facción Imperio Fénix)</u>	<u>Vigor</u>
Burocracia	Investigar	<u>Saber (Facción del PJ)</u>	Xenología (.....)
Callejear	Juego	Saber (Facción) (.....)	Xenología (.....)

BENDICIONES / MALDICIONES

Bendición / Maldición	Valor	Rasgo	Situación
.....
.....	Stigmata	Gwynneith	Ravenna
.....	Shaprut
.....	Istakhr
Nowhere	Vedisaal

BENEFICIOS / AFLICCIONES

Beneficio / Aflicción	Puntos
Tethys
Sutekh
Aragon
Vera C.
Grail
Mador

ARMADURA Y ESCUDOS

ARMADURA	Protección	Fue	Des	For	Ini	Notas	Byz. II
.....
.....

ESCUDO DE ENERGÍA	Tipo	Umbral/Max
<div> <div>○ ○ ○ ○ ○</div> <div>○ ○ ○ ○ ○</div> <div>○ ○ ○ ○ ○</div> <div>○ ○ ○ ○ ○</div> </div> /

ARMAS CUERPO A CUERPO Y A DISTANCIA

[illegible]

EQUIPO

[illegible]

DADO	PV
1	0
2-3	1
4-5	2
6-7	3
8-9	4
10-11	5
12-13	6
14-15	7
16-17	8
18-19	9
20	*

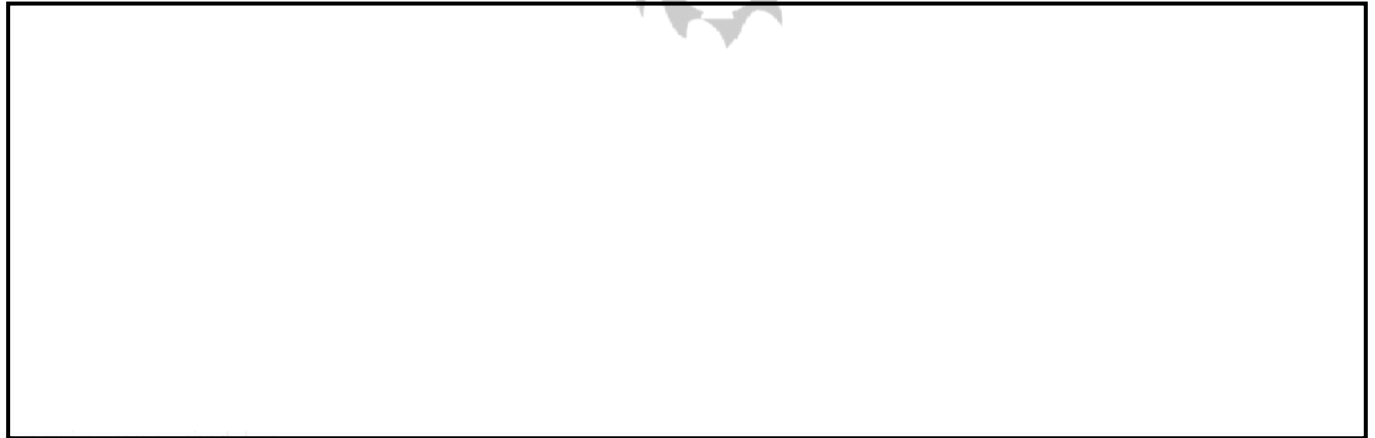
* Posible pifia

PX	
----	--

MODIFICACIONES CIBERNÉTICAS Y BIOLÓGICAS



ESTILOS DE COMBATE

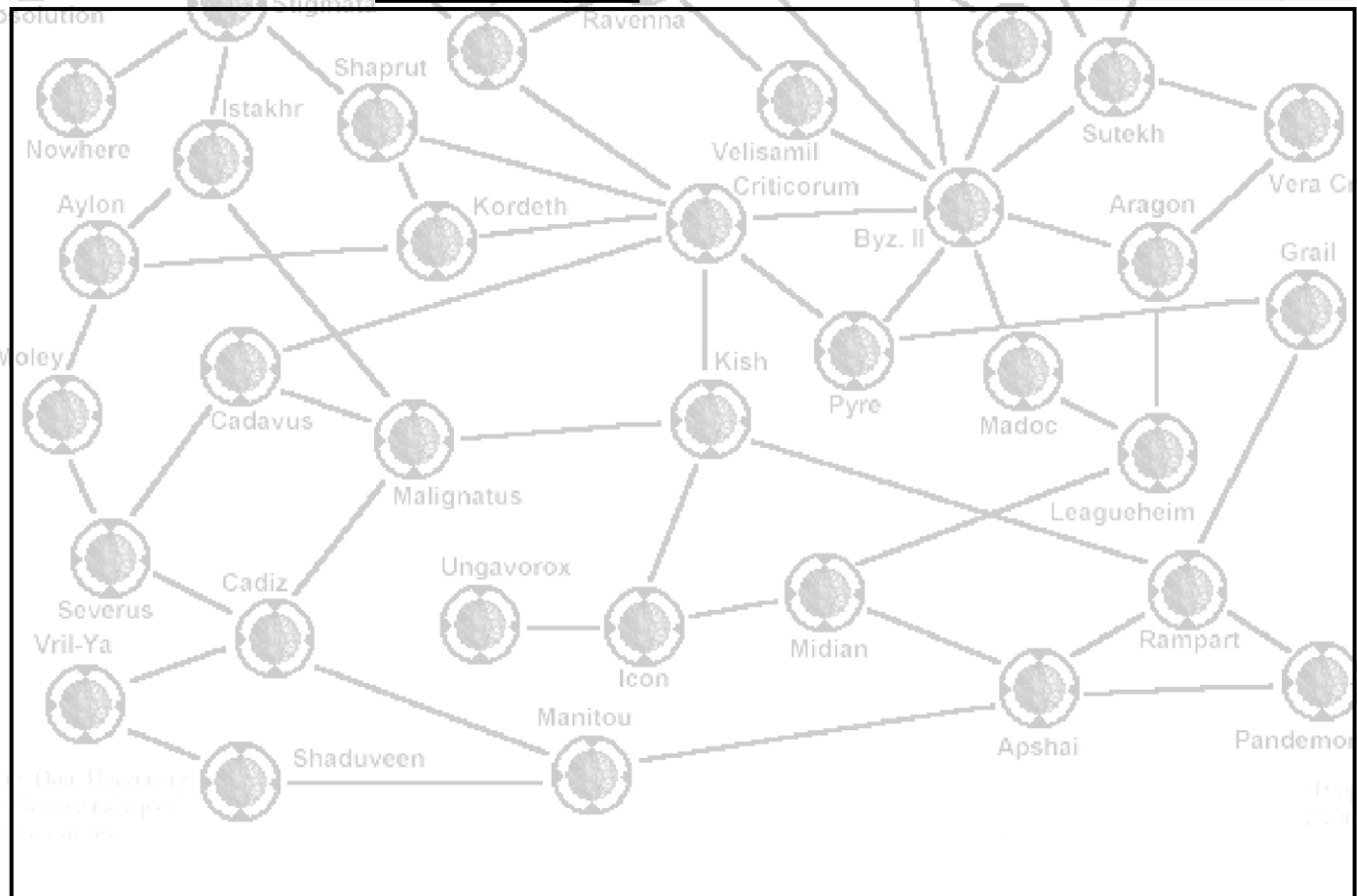


POSESIONES / DEUDAS / NOTAS



PODERES Y RITUALES

PSIQUE		ANSIA		TEURGIA		SOBERBIA	
--------	--	-------	--	---------	--	----------	--



ALCANCE: Personal, Toque, Sensorial, Distante

DURACIÓN: Instantáneo, Temporal (Psique o Teurgia rondas / 2), Extendido (Psique o Teurgia rondas), Prolongado (Psique o Teurgia minutos), Perpetuo

COMPONENTES TEÚRGICOS: Liturgia (L), Oración (O), Gestos (G)